Utopic Village

Planning

2012

Guillaume

Exod Creation

11/06/2012

# Sommaire

Table des matières

[Sommaire 1](#_Toc327792695)

Le planning sera adapté au fils du projet

5 équivaut à la priorité maximum

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Phase | Tache | Priorité |
| Conception | Rédaction des documents de suivis du projet (permettant la maintenance) | 4 |
| Conception | Rédaction des autres documents | 2 |
| Développement | Connexion | 5 (ok) |
| Développement | Dépôt d’une demande | 5 (ok) |
| Développement | Consultation du profil | 5 (ok) |
| Développement | Recherche d’une demande Système de hashtag | 4 |
| Développement | Recherche d’une demande Système de carte | 4 (ok) |
| Développement | Visibilité de personnes participantes pour une aide donnée | 4 (ok) |
| Développement | Acceptation de personne à une demande d’aide | 4 (ok) |
| Développement | Payement pour l’aide donnée/reçus | 4 (ok) |
| Développement | Envoie de message | 3 |
| Développement | Signaler une annonce | 3 (ok) |
| Développement | Signaler un joueur | 3 |
| Développement | Consultation des exploits | 2 |
| Développement | Réussite d’exploits | 2 |
| Développement | Configuration des options | 2 |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Test | A partir du 17 au soir |  |
| Déploiement | Déjà déployer en dev |  |

Toutes les priorités supérieur ou égal à 3 seront livrées le 22 juin

Les priorités 2 ne seront livrées que si le temps le permet

Les autres taches classées en priorité 1 ne sont pas sur ce planning et ne seront pas développées